

# CA REEL du 30/01/05

## PRÉVISIONNEL ACTIVITÉ JEUX DE RÔLE

- 1 - Animations
- 2 - Planning
- 3 - Budget

### 1 - Animations

Propositions initiales des JDR 2005 sur le stand REEL

#### **Animations effectuées par les éditeurs invités :**

Par 7 eme cercle :

Vermine

Petites sorcières

Par Black Book :

Pavillon Noir

Midnight

Par Eclipse :

Nexus

Par Phoenix :

Mousquetaires de l'Ombre

Par Oriflam :

Archipels

Post-mortem

Par Siroz :

COPS

Par Ateliers d'Ailleurs/Iceberg Editions

Rossiya, les Royaumes d'Airain

#### **Animations effectuées par REEL :**

Yoshi (au scénario, animation si dispo):

Orpheus (White Wolf)

Vincent :

Rossiya (cf ci-dessus)

Dying Earth (Oriflam)

Tous MJ dispos (Vincent, Olivier, Alexis T, JB, Axel ?, Yoshi ?, Guillaume ?) :

**Initiations :**

Parties basées sur Wushu (EWS/BP4P).

**Jeux Maison :**

The Hunting (Yoshi)

**Autre propositions, on recherche des animateurs :**

Marvel Universe RPG ? (Marvel)

Fireborn ? (Fantasy Flight Games)

Ars Magica 5eme edition ? (Atlas Games)

Vampire: the Requiem ? (White Wolf)

## 2 - Planning

En terme de planning quotidien, les JDR sont prévus comme l'année précédente :

- en initiation l'après midi
- en gamers le soir

Les éditeurs peuvent prévoir des parties hors initiation l'après midi aussi, bien sur.

Ces éditeurs seront invités à venir installer un petit stand propre pour faire la démo et la vente de leurs jeux, sur le tivoli connexe au stand REEL. Ils se débrouillent en terme de logement.

Par contre les auteurs, rédacteurs, créateurs à leur compte peuvent se faire héberger par REEL, après accord sur les dates. Suit une liste de personnes à qui nous proposerons de venir en tant qu'invités de REEL :

Black Book :

1 personnes, eg Renaud Maroy

Phoenix :

2 personnes, eg M et Fred Boot (illustrateur)

Oriflam :

2 personnes, eg Eric Nieudan et Bertrand Bry

BP4P :

2 personnes, eg Pierre Pradal bien sûr , et El Théo (illustrateur)

Ateliers d'Ailleurs/Iceberg :

1 personne, eg Wenlock (illustrateur)

Sadako et Co (s'ils sortent qqchose):

1 personne, eg yno ou Brand

Au niveau planning sur la durée du FLIP, l'important est d'avoir une présence continue des éditeurs sur notre stand, en essayant d'assurer une alternance régulière entre eux. Le rythme est de 2 à 3 éditeurs par semaine. Il n'y a donc pas de journée particulièrement dédiée. Par contre il est prévu de faire des démos des jeux VF phares de l'année, par leurs créateurs, tels Pavillon Noir, Mousquetaires de l'Ombre, Wushu et Rossiya. Ces démos seraient regroupées sur les we, soit deux jeux le we en parallèle. Prévoir une moyenne de trois invités JDR les week-ends, donc.

### 3 - Budget

En terme de budget :

Les livres de base sont là pour moitié, mais appartiennent aux animateurs REEL. Il faudrait investir pour augmenter la bibliothèque JDR de REEL, et ainsi mettre quelques livres à la disposition de MJs en provenance du public. En mettant l'accent sur les JDR récents, voici une liste rapide avec estimation du coût :

COPS	42 euros
Dying Earth	36 euros
Midnight	40 euros
Mousquetaires de l'ombre	14 euros
Nexus	29 euros
Orpheus	30 euros
Pavillon noir	40 euros
Rossiya : les Rus	20 euros
Vampire the Requiem	30 euros
Wushu	7 euros

Estimation : 300 euros.

Bien sûr tout ou partie de cette liste est révisable en fonction du budget alloué.

L'autre ligne de budget est principalement les photocopies pour mettre à disposition les scénars en plusieurs exemplaires.

Estimation : 0 euros, si on a accès à photocopieuse ou imprimante à l'avance, ou encore si on peut fournir les documents en question à Olivier qui peut les imprimer.