

Compte rendu du comité d'animation du 20 juillet 2003.

En ce beau matin d'été, étaient présent physiquement (pour les esprits, certains dormaient encore...)

Manu Metz, Jérôme Ferrant, Alexis Desplats, Vincent Prevosto, Estelle Boubault, Nicolas Gourmaud.

Thomas Lochon, Alexis, Caroline et Pavel Tolmatchev.

Rémy Lefebvre était excusé puisqu'il était en train de sauver le pauvre touriste perdu au bord de la route.

LE PROGRAMME

1 : vote des nouveaux membres actifs

2 : Organisation du retour sur Paris

3 : Organisation du bilan

animation

image

4 : Début d'esquisse des projets à venir

5 : Discours officiel et pot officiel

NOUVEAUX MEMBRES

Il y a eu 5 candidats volontaires pour ce joindre à notre belle association : Alexandre Prestat, Renaud Cizeron, Régis Bonnesse, Laurent Brunet et Philippe Bouquet.

Après moult discussions ayant pour thèmes, pourquoi doit-on avoir des nouveaux membres et pour quoi faire, comment doit-on les intégrer, il a été admis que les statuts avaient été définis pour verrouiller l'assoc de façon à ne pas être « embêtés », donc pas d'intégration massive. De plus, l'idée de base était aussi de laisser les gens faire leurs preuves et nous prouver leur motivation. Cependant, l'association a aussi besoin de nouveaux membres pour assumer plus facilement la charge de travail du prochain Flip. Pour certains, de nouveaux membres ne sont nécessaires que si nous avons des projets. Se dessine aussi, la définition des critères d'intégrations... Tout cela a fait, que la question des nouveaux membres a en fait été tranchée en fin de C.A, mais je vous livre ici les résultats :

Alexandre : souhaite être membre car l'assoc est super cool

2 pour, 4 contre, 1 abstention

Renaud : sa demande est spontanée pour faire de l'animation

2 pour, 4 contre, 1 abstention

Régis : créateur de jeu, veut faire avancer l'assoc

6 pour, 1 abstention

Laurent : veut s'investir sur le suivi de projets

5 pour, 2 abstention

Philippe :

2 pour, 3 contre, 2 abstention.

RETOUR

Gros problème de place, amplifié par une voiture qui a fait l'aller et pas le retour. Solutions trouvées grâce à Yann, qui a fait un aller-retour pour du matériel, une autre partie de matériel stockée chez les parents de Guillaume et ramené en septembre sur Paris par Rémy et Estelle et quelques solutions personnelles et discrètes.

ORGANISATION DU BILAN

Nécessité de faire un vrai bilan. Pas de possibilité de le faire en collectif. Jérôme et Estelle font un questionnaire à destination des animateurs, en reprenant celui de la Maison des Jeux mais en l'affinant. Attente des réponses pour le 15 août. Bilan fait par eux deux pour le 31 août. La compilation sera présentée à l'AG, il servira de base de travail pour le CA et pour l'an prochain. (permet de définir un certains nombres de conditions futures).

PROJETS POUR L'AN PROCHAIN

Festival des Jeux d'Angoulême : aux environs du 11 novembre, dure en gros 5 jours.

Monde du jeu en octobre

Magasin parisien (Gilde des jeux) preneur d'animation type GND. Partenariat à définir (lots ??)

Il en ressort que toutes les bonnes volontés peuvent proposer des choses. Qu'il faut que le CA vote une approbation (pour éviter les dérapages). Pas de problèmes fondamentaux si les personnes motivées proposent des vrais projets.

Projet de ligne éditoriale du planning du Flip 2004

Activités visuelles en après-midi, JDR hard core le soir, d'initiation l'après-midi. 1 JDP par jour + les jeux de l'étagère en proposition libre. GND Et autres jeux du même type le soir dans des locaux autres que le stand.

Révision du planning avec plus de segmentation. Les « participation games », jeux d'initiation grand public pour les wargames nécessite du budget.

Nécessité de faire des fiches jeux plus précises, plus efficace et mieux centralisées. (facilite la description en ligne, le descriptif dans cahier...)

Rajouter dans le planning un colonne précisant les impératifs de dates (pour éviter des changements ultérieurs désastreux). Manu se porte volontaire pour centraliser le planning et les fiches.

PROCHAINE AG :

1^{er} week-end d'octobre soit le 4 octobre 2003, chez Vincent Prévosto à 10 heures du matin.

SITE INTERNET

A revoir et à mettre à jour. Le premier jet est un bon début, mais il y a des bugs. Alexis T et Vincent proposeront une architecture de site pour la prochaine mouture lors de l'AG.

OPÉRATION DE COMMUNICATION- BACK UP

Pour nous, pour le service Flip, et les joueurs.

Esprit de ce que l'on fait, comment on le fait, visibilité de l'assoc. 1ers résultats de l'assoc.

Un document rapide et concis. Estelle et Jérôme se propose+ Caroline pour la rédaction.

Première mouture présentée en AG.

FICHER

Création d'un fichier, adhérents, sympathisants et actifs. Mailing avec adresse, adresse Internet et type de jeux joués. Estelle et Rémy

Proposition de création d'une liste de diffusion à usage des différentes catégories de concernés par l'assoc. Pas de volontaire définit pour la créer

DISCOURS OFFICIEL LORS DU POT

Alexis D en officiel pour l'assoc avec Gibus. La viande saoule n'est pas la bienvenue.

Discours de REEL :

Animation : la demande est là, on souhaite développer la même ligne de conduite en mieux pour l'an prochain.

Ordalie : pas de problèmes , on est complémentaire et avec un public différent. Les 2 assoc ont leur place au sein du Flip.

Essaier d'avoir un pré-bilan.

On a besoin de travailler avec l'Office de tourisme car nos joueurs viennent de loin, longtemps et en famille.

SOUS

Problème du compte, pas de signature de suite. Pièces comptables à envoyer par la poste au trésorier :

Nicolas Gourmaud

5 rue Albert BARBIER

45100 ORLEANS

La subvention arrivera fin septembre au plus tôt. Alexis fera les chèques dès la réception des sous.

Si possible, Nicolas fere une comptabilité différenciée par actions.