

La nuit obscure est sombre avait déjà recouvert de son lourd manteau de ténèbres la bonne ville de Niort quand le groupe des animateurs fous prépara son forfait. Vêtu de noir, à la mine patibulaire, l'âme noir et lourde de crimes terribles et inavouables, il se réunirent donc et commencèrent la cérémonie.

Etaient présent à la petite sauterie : Estelle Boubault (si je l'ai mis en première c'est pas parce que je suis avec elle mais dans

un souci de politesse et de galanterie, choses, qui à notre époque à tendance à se perdre je vous le dis ma pauvre dame....

Mais ceci n'est pas le sujet...), Alexis Desplats, Vincent Prevosto, Nicolas Gourmaud, Manuel Metz, Jérôme Ferrant, Thomas Lochon e

t votre auguste serviteur le bien nommé Lefebvre

Rémy.

Après, avoir dévoilé nos identités secrètes, nous installâmes l'équipement nécessaire à ce genre de cérémonie. Chacun d'entre nous avait amené avec lui une partie des ingrédients du rituel

expiatoire. Toutefois, le rituel tourna court quand il fut évident que l'un d'entre nous omit d'apporter le matériel adéquat... Cela est bien dommage car nous avons déjà les chaînes, le cuir, la carotte salvatrice (aimablement prêté par Nicolas) et toute cette sorte de choses nécessaires à toute cette sorte de rituel mais il advint que notre président bien aimé ne put amener l'élément primordial à l'invocation des puissances infernales à savoir une jeune vierge...

Quand il devint évident que nous ne pourrions arriver à nos fins sans cet ingrédient primordial nous nous décidâmes des nous atteler plutôt à une tâche plus prosaïque à savoir-faire le conseil d'animation.

Dans un souci d'ordre de rigueur et tout ça nous aborderons dans ce compte rendu l'ensemble des points évoqués dans le comité d'animation selon une structure ordonné avec des grands

I, des petits 1, des grands A, des petits a, et même pour la fine bouche des petits tirets tout mignon que certains d'entre vous adorent utiliser...

Donc on commence !

I - Grande nouvelle

La subvention demandée auprès de la mairie de Parthenay a été acceptée. L'association est donc créditée d'une somme de 3200 euros (soit 20990 F pour ceux qui ont voté contre le traité de Maastricht).

En ce qui concerne l'hébergement : rien n'est encore fixé de façon définitive. Toutefois il a été établi que la prise en charge se ferait par la mairie (possibilité de l'internat Pérochon).

Cette prise en charge peut toutefois entraîner une cohabitation avec une autre association la bien nommé Ordalie (j'en vois déjà qui grimacent... mais ce n'est pas sale !).

## II - Les Statuts

Il a été clairement établi que le nom Officiel de

l'association serait REEL.

Selon toute vraisemblance les statuts vont être déposés incessamment sous peu puisque l'ensemble des problèmes administratifs (signatures et autres) ont été résolus durant le CA. Notre bien aimé président s'est engagé à déposer les statuts dans la semaine, si tel n'était pas le cas, il s'engage à subir nos plus pires châtiments (laissez aller vos imaginations débordantes !!).

Autre point qui a été décidé (en mon absence...), il est à la charge du secrétaire de tenir à jour le cahier officiel. Il devra pour se faire avec chaque remplissage se purifier le corps par un jeune rituel et se flageller l'ensemble du corps (oui oui l'ensemble !) Avec des orties fraîchement coupées !  
...passons à la suite...

## III Ouverture du compte bancaire

Il a été décidé que le droit de faire des chèques et donc d'apposer sa jolie signature au bas des chèques reviendrai à notre président adoré avec une mention spéciale pour notre trésorier préféré (en gros pour les détournements il faudra voir avec eux)

Pour faciliter la vie au trésorier il a aussi été décidé que les relevés de compte seront envoyés à son domicile sinon si ce n'est pas possible, au siège de l'association.

A ce jour le nombre d'inscrit actif est de 15 (à jour dans leur cotisation de 5 euros). Une liste des adhérents complète peut être demandée auprès du secrétaire.

## IV - Nouveaux Adhérents ?

Il a été soulevé le cas de 3 nouveaux membres

potentiels à savoir Mathilde, Héliette et Didier. Pour le moment ils sont acceptés en tant que membres sympathisants. Leur statut de membres actifs sera soulevé lors du prochain CA.

## V - Bilan Jeux

A - Les jeux de figurines

Dan

s le cadre des animations figurines il a été fait état qu'il reste encore, en terme de logistique, la fabrication des décors (prévue durant les différents ponts du mois de mai)  
De plus, durant le FLIP, une table sera dédiée aux figurines.

Il faudra que

cet état de fait soit noté dans le fascicule édité par la mairie pour permettre à ceux qui veulent ramener leurs armées de pouvoir le faire.

L'animation initialement prévue portant le doux nom de Sicile, nom aux charmes envoûtants d'une crique ensoleillée caché du reste du monde, à la plage de sable blanc et d'eau turquoise, de senteur de pin et de romarin et remplacé par le plus spartiate Kharkov 42, à la bonne odeur de goulag et de vodka désinfectante...

De plus, il a été décidé d'

adhérer à la FFJH pour la modique somme de 10 euros afin qu'il nous prête des décors et des nappes ainsi qu'une parution de nos bulletins d'adhésions dans leur Fanzine.

VI - Qui a dit update de calendrier ?

- Mercredi 9 (et autre jour) Coude à coude (initiation

figurine). Les règles de Coude à coude sont en ce moment en relecture. Un play test aura lieu en mai.

- Vendredi 11 Kharkov 1942 joueurs confirmés et débutants.

-Le tournoi DBM aura lieu le 12 et 13 juillet.

-Le tournoi L5R aur

a lieu du 13 (AM) au 14. Il y aura peut être un problème avec Magic.

On pourra demander un gymnase pour ces deux tournois.

- Le calendrier des figurines est à la charges de Thomas.

B - JDR

Les scénarios sont en partis faits (+ ou -10). Yoshi OK, les autres scénaristes sont à fouetter à coup de nerf de bœuf... La fin de la relecture se fera le 30 avril, cachet de la Poste faisant foi.

Play test du scénario de tournoi INS/MV prévu à une date qui n'est connu que par les puissances supérieures...Manu ? Il serait appréciable que tout le monde reçoive un lot durant ce tournoi mais cela dépendra des éditeurs.

C- Jeu de plateau

- L5R pas de changements notables.
- Catane Plateau risque d'être pris en charge par un autre organisme que nous.
  - Diplomatie dirigé par Yann
- Il a été soulevé la possibilité de faire Fief II sur le stand de REEL mais pour se faire il va falloir parlementer avec l'Ordalie pour qu'elle nous prête le Jeu surdimensionné avec au besoin promesse de restauration du dit jeu.
- Possibilité d'un Pax Britannica (jeu qu'on pourrait acheter dans une boutique d'Orléans pour la somme de 10 ou 15 eu ros)

#### D - semi-Réel

- Murder médiévale, reste figiolage et arrêt d'une date pour le playtest
  - Semi-réel INS/MV playtest prévu le 1 mars 2003
  - Harry Potter, idée de scénario lancée par Guillaume approuvée, reste à développer
    - Killer, à faire sur place
  - Conquistador règles faites, relecture, playtest prévu le 22/02/03, replaçage du jeu possible le dernier dimanche du Flip.

#### E - Figurine

- Confrontation : problème en ce qui concerne le tournoi Confrontation que nous voulions organiser. Un triangle maudit des Bermudes maléfiques s'est mis en place entre la fédération de Confrontation, le propriétaire de la boutique spécialisée en Confrontation de Parthenay et nous même. Il y aurait comme des conflits d'intérêts nous dirons ! C'est pour cela que le dit tournoi est en stand by pour l'instant. Une réponse sera apportée au plus tard fin février. Les négociations seront menées par Thomas.

#### F - Initiation multi jeux

- Il a été décidé que cette initiation prendra la forme de 3 ateliers d'une heure chacun ayant une trame scénaristique commun
  - e. Il a été proposé un univers Med-Fan pour nous faciliter les choses. Dans cette initiation il y aura un JDR, un jeu de plateau et un jeu de figurine. L'âge minimum de participation sera de 14 ans (pour des raisons de législation en ce qui concerne les figurines mais aussi parce que les plus petits on les laisse à l'Ordalie...lol)

#### VII - Dossier Editeur

Manu est responsable du dossier éditeur. Il a toute la latitude

possible pour infliger un panel très large de sévices corporels à ceux qui seront en retard. Pour ceux qui apprécient ce genre de traitement et qui voulant en profiter feraient exprès d'être en retard, Manu a aussi toute latitude possible pour ne pas infliger un panel très large de sévices corporels...

Enfin bref...

Les éditeurs ont été répartis selon les différents modules.

## VIII - Communication

La communication est un élément essentiel dans notre monde d'image et de médias. Il est donc vital que notre association ait une grande visibilité auprès de nos cibles privilégiées à savoir des adolescents boutonneux... et les autres... enfin tous ceux qui veulent comme dirait Alexis... Bref, la communication faite par REEL prendra les formes suivantes :

- Communication dans les magasins de jeux et affiliés. A ce poste notre cher président se doit de faire des étincelles !
- Une référence ment brutal, exhaustif, pléthorique, voire abusif de notre association est à l'ordre du jour. Pour ce faire il faudra réveiller notre cher Olivier qui s'embête joyeusement sur les terres de la perfide Albion.
- Dans le même esprit que précédemment il faudra donner l'adresse de notre site à l'informaticien de Parthenay pour qu'il puisse nous inclure dans le site du Flip.
- Envoyer l'adresse de notre site à tous les autres sites de JDR, GND, figurines, etc. possible...
- Faire un flyer que chacun d'entre nous pourra distribuer dans les magasins près de chez nous pour toucher un plus large public.
- Faire des fiches spécifiques pour chaque type de jeux (la fiche type est à demander auprès de Nicolas)
- S'intégrer au mailing de la FFJDR

## IX - Organisation Flipesque

- La gestion des inscriptions et des sioux (...à l'arc, ça va pas être facile...) sera fait au moyen d'un cahier comportant le nom, prénom, adresse, mail, tél., adhésion ou non à l'association espèce ou chèque, ect...+ une caisse organisée avec des enveloppes pour éviter que les sioux se mélangent (je l'avais bien dit que ça allait pas être facile...)
- Une fiche de satisfaction est aussi à prévoir au stand de REEL histoire de savoir combien on est beau, fort, intelligent et tout ça, voire récupérer le numéro de téléphone de flippette en chaleur qui en veulent à nos corps d'Apollon en espérant passer des moments de pure

s voluptés et ...oui ma chérie, tu veux quelque chose ? Tu veux savoir ce que j'écris ? rien rien je te jure... non ne lis pas...non pas le fouet... censuré, censuré, censuré...

- Estelle est la responsable des inscriptions. Afin qu'elle puisse remplir son rôle dans les meilleures conditions il a été décidé de lui fournir les articles suivants : une perruque blonde, une mini jupe, des bas résilles, des portes jartelles)... Comment qu'est que j'écris encore ? Non pas ça ! ! Censuré, censuré, censuré....
- Toujours dans l'optique d'être le plus efficace vis à vis de nos joueurs, il a été recommandé la constitution d'un fichier des jeux histoire que chacun d'entre nous puisse répondre à une question débile sur n'importe quels jeux !
- Prévoir aussi un cahier de contact avec le cahier des inscriptions.
- La subvention n'arrivant qu'en août, les sioux sur le Flip seront donc avancés par chacun d'entre nous dans la limite de leur possibilité.
- Les préinscriptions Internet seront clôturées le 15 juin cachet de la poste faisant foi pour les jeux dont l'inscription demande une PAF.
- En ce qui concerne les règles de vie nous garderons les mêmes que celles utilisées sous l'égide de l'Ordalie.
  - Un système de points drapeaux rouges, vert, orange et noir est institué pour permettre d'organiser une réunion pour discuter d'un problème rencontré par l'un d'entre nous sur le Flip.

#### X - Le site Internet

- Changer la page d'introduction qui fait double avec la présentation de REEL.
- Changer le nom PROJET PARTHENAY par PARTHENAY.
  - Préciser dans le planning que les activités jeux de cartes sont des cartes à collectionner et non pas de la belote ou de la manille que c'est bien quand même mais c'est pas vraiment ce qu'on fait, bien qu'on puisse le faire parce que personnellement j'aime bien la manille...
  - Virer les listes des contacts extérieurs et intérieurs.
- Faire un bandeau par type de jeux dans le menu activité qui renvoie au planning spécifique. Ceci fait avoir une description de chaque jeu avec le formulaire d'inscription (pour les descriptions de chaque jeu botter le cul à chacun des

responsables)

- Faire un script qui renvoie automatiquement un mail à la personne qui s'inscrit pour lui dire que son inscription ne sera prise en compte qu'à la réception de son chèque.
- Il faudrait aussi, pour chaque jeu renvoyer sur le site de l'éditeur pour faire bien, histoire de pouvoir demander la pareil aux éditeurs à savoir mettre dans leur site un calendrier des animations dont bénéficient leurs jeux et renvoyer l'internaute sur notre site.

Voilà qui clôt ce premier compte rendu d'animation rédigé par votre secrétaire adoré qui débute dans le métier alors soyez

i

ndulgent et ne me jetez pas des pierres.

De toute façon si vous avez des questions n'hésitez pas à demander et dans ma grande mansuétude je prêterai une oreille attentive à vos suppliques et si je suis en forme j'irai même jusqu'à vous répondre

!

Gloire à Xorgul !

Rémy